

Fonctions trigonométriques

Chapitre 11 — 1^{re} Spé Maths

Table des matières

Positionnement dans la formation	1
Activités d'introduction	3
Fonctions sinus et cosinus	6
Variations et représentation graphique	9
Formules d'addition	10
Formules de duplication	11
Équations trigonométriques	12
TP Python	13
Bilan	14
Compléments — démonstrations géométriques	16

PROGRAMME BO — 1^{re} Spé Maths

Contenus : Fonctions cosinus et sinus : définitions, périodicité (2π), parité. Variations sur $[0; \pi]$ et représentations graphiques. Formules d'addition et de duplication. Équations et inéquations.

Démonstrations : $\cos, \sin : \mathbb{R} \rightarrow [-1; 1]$, 2π -périodiques. \cos paire, \sin impaire. $\cos(a \pm b) = \cos a \cos b \mp \sin a \sin b$; $\sin(a \pm b) = \sin a \cos b \pm \cos a \sin b$. $\cos 2a = 2 \cos^2 a - 1$; $\sin 2a = 2 \sin a \cos a$.

Capacités : Étudier les variations de \cos et \sin . Utiliser les formules d'addition/duplication. Résoudre $\cos x = \cos a$, $\sin x = \sin a$. Démonstration de $\cos(a - b)$ via produit scalaire.

Tout le cours

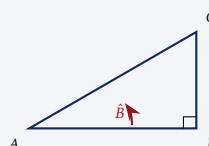


Positionnement dans la formation

- Radian : $180^\circ = \pi \text{ rad}$; $M(\cos x, \sin x)$ sur le cercle unité.
- Mesure principale : dans $] -\pi; \pi]$.
- Congruence : $x' = x[2\pi] \Leftrightarrow x' = x + 2k\pi$.

Triangle rectangle (3^e/2^{de}) :

- $\cos^2 x + \sin^2 x = 1$.
- Symétries cercle.
- $\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{3}$.



$$\sin \hat{B} = \frac{\text{opp}}{\text{hyp}}, \cos \hat{B} = \frac{\text{adj}}{\text{hyp}}$$

Fonctions cos, sin**Addition****Duplication****Équations / inéquations****TP Python**Courbes, variations, symétries sur \mathbb{R} . $\cos(a \pm b)$, $\sin(a \pm b)$ – démo via produit scalaire. $\cos 2a$, $\sin 2a$, linéarisation de \cos^2 , \sin^2 . $\cos x = \cos a$, $\sin x = \sin a$; degré 2 par substitution.

Tracé de fonctions trigonométriques et d'oscillateurs.

Activités d'introduction

Activité 1 – Du cercle aux nombres $\cos x$ et $\sin x$

Objectif : définir $\cos x$ et $\sin x$ comme coordonnées d'un point du cercle. *Durée : 15 min.*

1. Sur le cercle trigonométrique, à chaque réel x on associe le point M par enroulement (Ch. 8). On définit :

$$\cos x = \text{abscisse de } M \quad \sin x = \text{ordonnée de } M.$$

2. Sans calcul, lire sur le cercle ci-contre les valeurs de :

a) $\cos \frac{\pi}{6}$ et $\sin \frac{\pi}{6}$

b) $\cos \frac{\pi}{3}$ et $\sin \frac{\pi}{3}$

c) $\cos \frac{\pi}{2}$ et $\sin \frac{\pi}{2}$

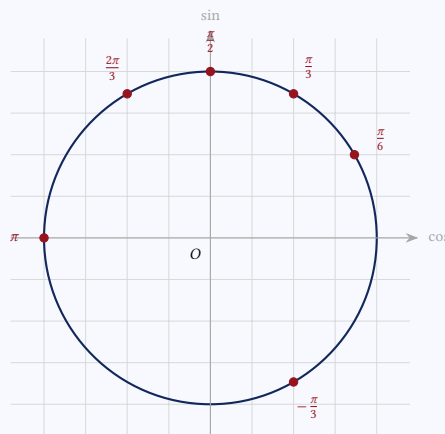
d) $\cos \frac{2\pi}{3}$ et $\sin \frac{2\pi}{3}$

e) $\cos\left(-\frac{\pi}{3}\right)$ et $\sin\left(-\frac{\pi}{3}\right)$

f) $\cos \pi$ et $\sin \pi$.

3. Quel signe ont $\cos x$ et $\sin x$ selon le cadran où se trouve M ?

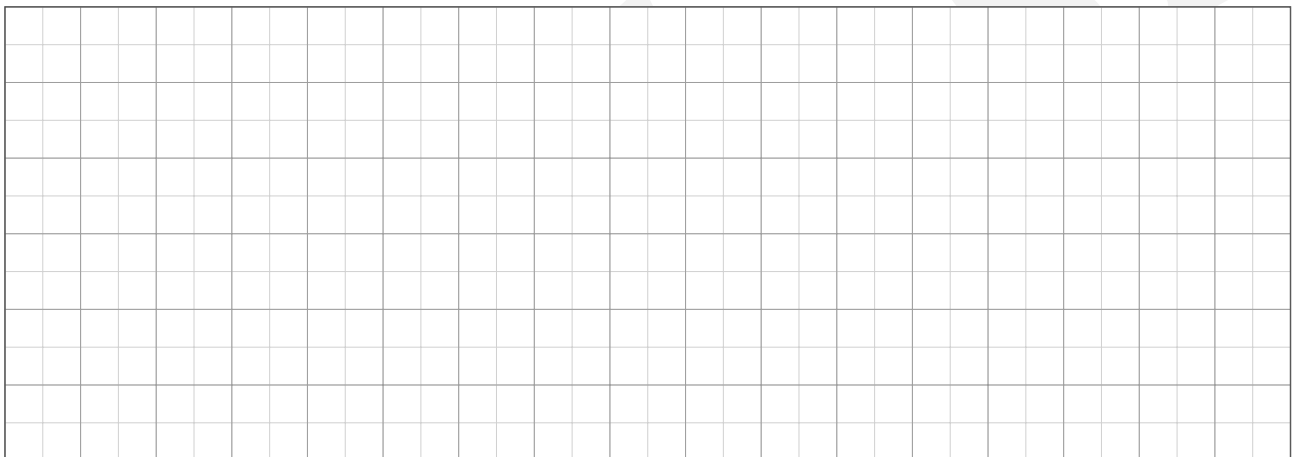
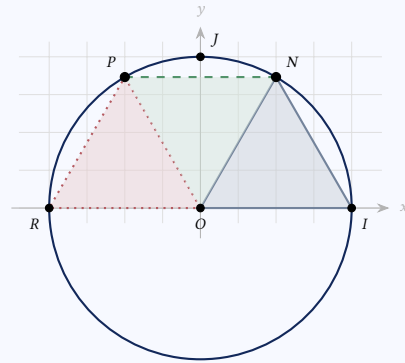
4. Justifier que pour tout $x \in \mathbb{R} : -1 \leq \cos x \leq 1, -1 \leq \sin x \leq 1$, et $\cos^2 x + \sin^2 x = 1$.



Activité 2 – Faire le lien entre triangle et cercle trigonométrique

Objectif : faire le lien entre arc, point-image, coordonnées, cosinus et sinus. *Durée estimée : 20 min.*

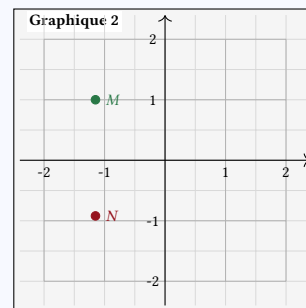
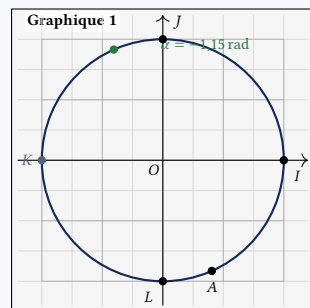
- Dans un repère orthonormé $(O; I, J)$, tracer le cercle trigonométrique.
- Tracer le triangle OIM puis la hauteur issue de M dans OIM . Elle intercepte (OI) en H .
 - Quelle est la nature du triangle OHM ? Justifier.
 - Exprimer $\cos \widehat{HOM}$ et $\sin \widehat{HOM}$ en fonction des côtés.
- Soit N le point du cercle trigonométrique d'abscisse $\frac{1}{2}$ et d'ordonnée positive.
 - Montrer que $ON = NI$. En déduire la nature du triangle OIN .
 - Soit P le symétrique de N par rapport à (Oy) et R le point de coordonnées $(-1; 0)$. Justifier que OPR est équilatéral.
 - Montrer que $NP = 1$. En déduire la nature du triangle ONP .
- Quel est le périmètre du cercle? En déduire les longueurs des arcs \widehat{IR} , \widehat{IN} et \widehat{IP} .
- Déduire des questions 2. et 4. les valeurs de $\sin(\pi/3)$, $\cos(\pi/3)$ et $\cos(2\pi/3)$.



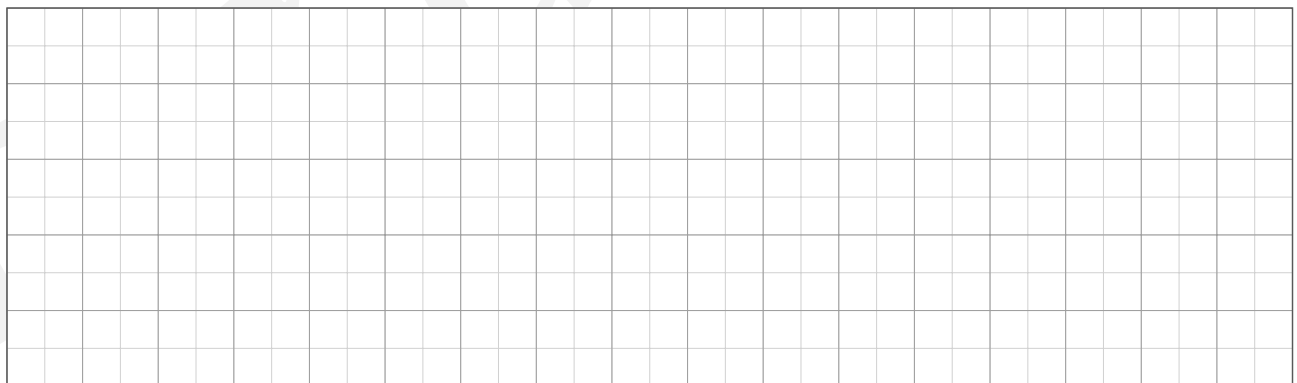
Activité 3 – Découvrir de nouvelles fonctions

Objectif : utiliser un logiciel de géométrie dynamique pour découvrir \cos et \sin comme fonctions de \mathbb{R} et conjecturer leurs propriétés. *Durée estimée : 15 min.*

1. Avec GeoGebra, tracer le cercle trigonométrique dans $(O; I, J)$ et placer $O, I, J, K(-1; 0)$ et $L(0; -1)$.
2. Créer un curseur d'angle α allant de $-\pi$ à 3π .
3. Créer le point $A(\cos \alpha; \sin \alpha)$ en tapant $A = (\cos(\alpha), \sin(\alpha))$. Où se trouve-t-il pour $\alpha = -\pi$? Pour $\alpha = \frac{\pi}{2}$? De manière générale?
4. Créer $M(\alpha; \cos \alpha)$ (en vert) et $N(\alpha; \sin \alpha)$ (en rouge). Activer les traces; animer α .
5. Dans un graphique secondaire, afficher les traces de M et N . Les deux courbes obtenues sont les représentations des fonctions **sinus** et **cosinus**. Ces courbes sont appelées **sinusoïdes**.
6. Quelles semblent être les propriétés géométriques de ces courbes? On utilisera le vocabulaire : *symétrie, répétition, translation...*
7. Démontrer les propriétés géométriques observées à la question précédente.
8. Rechercher des cas de la vie quotidienne qui utilisent des fonctions trigonométriques.



Pour $\alpha = -1,15 \text{ rad}$: sur le **Graphique 2**, le point vert $M(\alpha; \cos \alpha)$ et le point rouge $N(\alpha; \sin \alpha)$ tracent les sinusoïdes lorsque α varie.



Fonctions sinus et cosinus

Les fonctions $\cos : \mathbb{R} \rightarrow [-1; 1]$ et $\sin : \mathbb{R} \rightarrow [-1; 1]$ sont les fonctions qui, à tout réel x , associent respectivement son cosinus et son sinus. Elles prolongent les cosinus/sinus géométriques du cercle trigonométrique à tout \mathbb{R} .



Définition

Pour tout réel x : $\cos(x+2\pi) = \cos x$ et $\sin(x+2\pi) = \sin x$. Les fonctions \cos et \sin sont 2π -**périodiques**. Il suffit donc d'étudier leurs variations sur un intervalle de longueur 2π (par exemple $[-\pi; \pi]$).

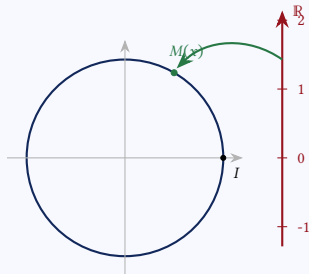


Périodicité

Pour tout réel x : $\cos(-x) = \cos x$ et $\sin(-x) = -\sin x$. La fonction \cos est **paire** (courbe symétrique par rapport à (Oy)), la fonction \sin est **impaire** (courbe symétrique par rapport à O).

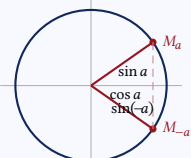
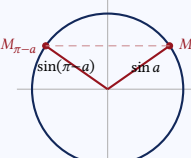
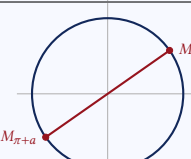
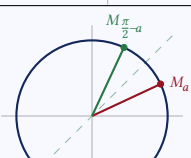
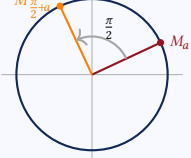


Parité

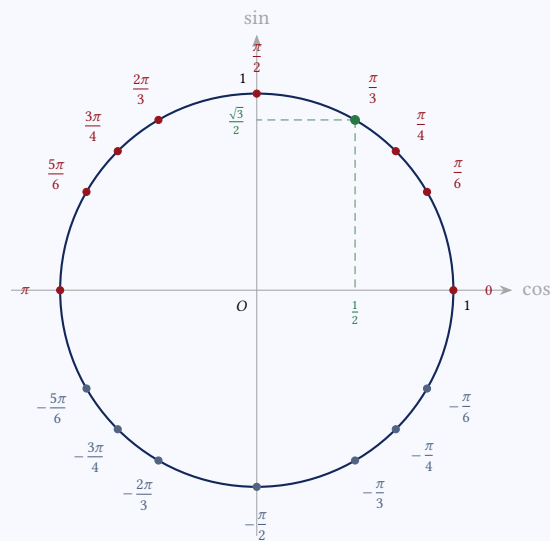


À chaque réel x , on associe le point M obtenu en enroulant la droite réelle sur le cercle trigonométrique (sens direct si $x > 0$).

- Quand x augmente de 2π , on fait un tour complet : M revient au même point.
- Donc $\cos(x + 2\pi) = \cos x$ et $\sin(x + 2\pi) = \sin x$: **2π -périodicité**.
- Le point d'angle $-x$ est le symétrique de M par rapport à (Ox) : **parité**.

Schéma	Formules	Symétrie
	$\cos(-a) = \cos a$ $\sin(-a) = -\sin a$	par rapport à (Ox)
	$\cos(\pi - a) = -\cos a$ $\sin(\pi - a) = \sin a$	par rapport à (Oy)
	$\cos(\pi + a) = -\cos a$ $\sin(\pi + a) = -\sin a$	par rapport à O
	$\cos\left(\frac{\pi}{2} - a\right) = \sin a$ $\sin\left(\frac{\pi}{2} - a\right) = \cos a$	par rapport à la 1 ^{re} bissectrice
	$\cos\left(\frac{\pi}{2} + a\right) = -\sin a$ $\sin\left(\frac{\pi}{2} + a\right) = \cos a$	rotation de $+\frac{\pi}{2}$

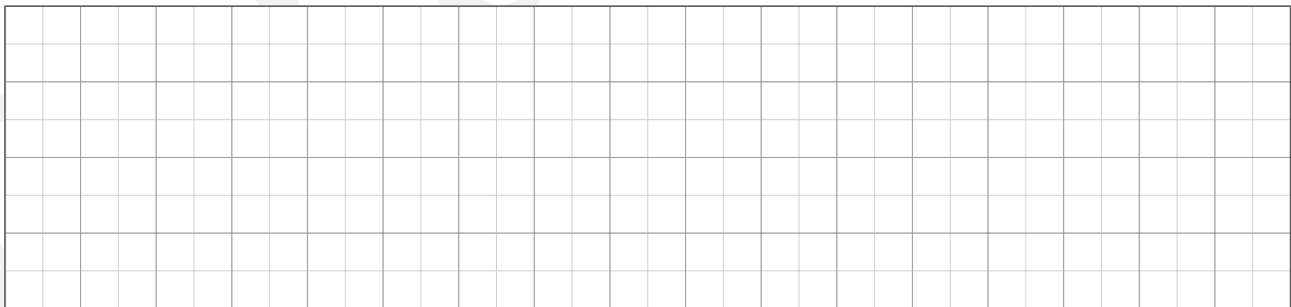
Grâce à la périodicité (2π) et à la parité, il suffit d'étudier \cos ou \sin sur $[0; \pi]$ et de compléter par symétrie.



Lecture : le point d'angle x a pour coordonnées $(\cos x; \sin x)$. Les points symétriques par rapport à (Ox) correspondent aux angles opposés; ceux par rapport à (Oy) aux angles supplémentaires.

x	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$
$\cos x$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
$\sin x$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1

Exercice d'application. Simplifier $A(x) = \cos(-x) + \sin(x + 2\pi) - \cos(x + 2\pi)$.
Montrer que $B(x) = \sin(-x) + \cos(-x)$ n'est ni paire ni impaire en général.



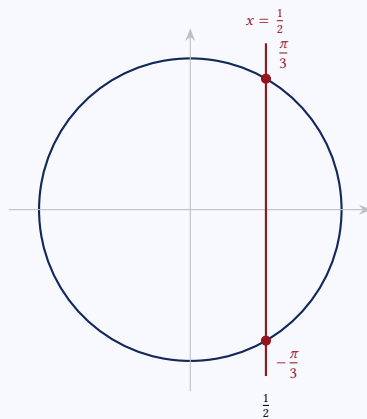
Équations trigonométriques

$$\cos x = \cos a \Leftrightarrow x = \pm a + 2k\pi; \sin x = \sin a \Leftrightarrow x = a + 2k\pi \text{ ou } \pi - a + 2k\pi.$$



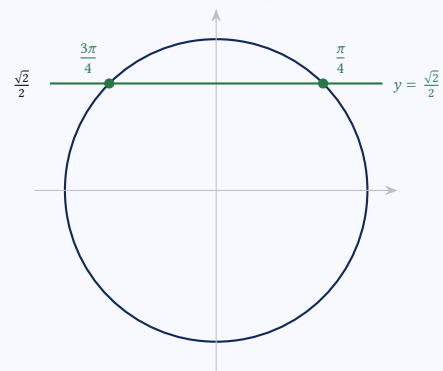
Équations fondamentales

$$\cos x = \frac{1}{2}$$



$$x = \pm \frac{\pi}{3} + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}.$$

$$\sin x = \frac{\sqrt{2}}{2}$$



$$x = \frac{\pi}{4} + 2k\pi \text{ ou } \frac{3\pi}{4} + 2k\pi.$$

Méthode — $\cos x = a$ avec $a \in [-1; 1]$. On trace la verticale $X = a$; les solutions correspondent aux deux points d'intersection avec le cercle, d'angles opposés $\pm\alpha$ où $\cos \alpha = a$.

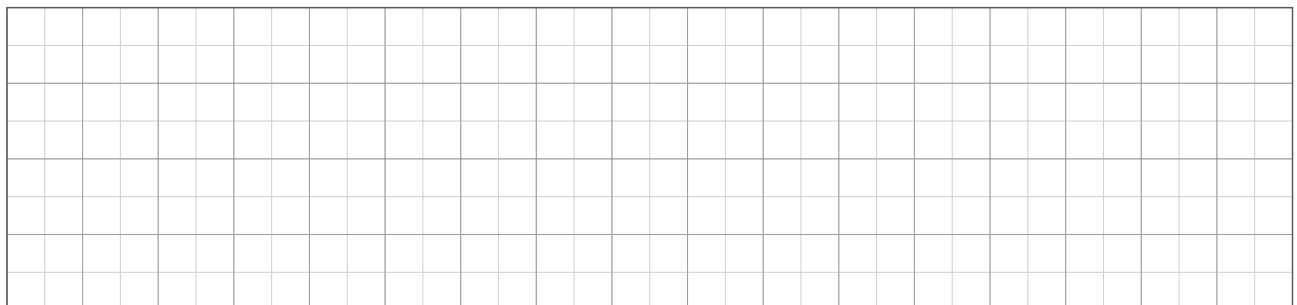
Méthode — $\sin x = a$ avec $a \in [-1; 1]$. On trace l'horizontale $Y = a$; les solutions sont aux deux points d'intersection, d'angles supplémentaires α et $\pi - \alpha$ où $\sin \alpha = a$.

Exemple — $2 \cos x + 1 = 0$ sur $[0; 2\pi[$. $2 \cos x + 1 = 0 \Leftrightarrow \cos x = -\frac{1}{2} = \cos \frac{2\pi}{3}$.

Les solutions sont donc $x = \pm \frac{2\pi}{3} + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$. Dans $[0; 2\pi[$: $x \in \left\{ \frac{2\pi}{3}; \frac{4\pi}{3} \right\}$ (car $-\frac{2\pi}{3} + 2\pi = \frac{4\pi}{3}$).

Exercices d'application. Résoudre dans $] -\pi; \pi]$:

a) $2 \cos x - \sqrt{3} = 0$ b) $2 \sin x + 1 = 0$ c) $\sin^2 x = 1/4$ (poser $X = \sin x$).



TP Python

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
x = np.linspace(0, 2*np.pi, 400)
plt.plot(x, np.cos(2*x) - np.cos(x))
plt.axhline(0, color="red"); plt.grid(True); plt.show()
```

Analyse. $\cos(2x) - \cos x = 2 \cos^2 x - 1 - \cos x = (2 \cos x + 1)(\cos x - 1)$.

Zéros : $\cos x = 1$ ($x = 0, 2\pi$) ou $\cos x = -1/2$ ($x = 2\pi/3, 4\pi/3$). 4 zéros observés.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def oscill(A, omega, phi, t_max=6):
    t = np.linspace(0, t_max, 400)
    return t, A*np.cos(omega*t + phi)
t, y1 = oscill(2, np.pi, 0)
t, y2 = oscill(2, np.pi, np.pi/4)
plt.plot(t, y1, label="phi=0")
plt.plot(t, y2, label="phi=pi/4")
plt.legend(); plt.grid(True); plt.show()
```

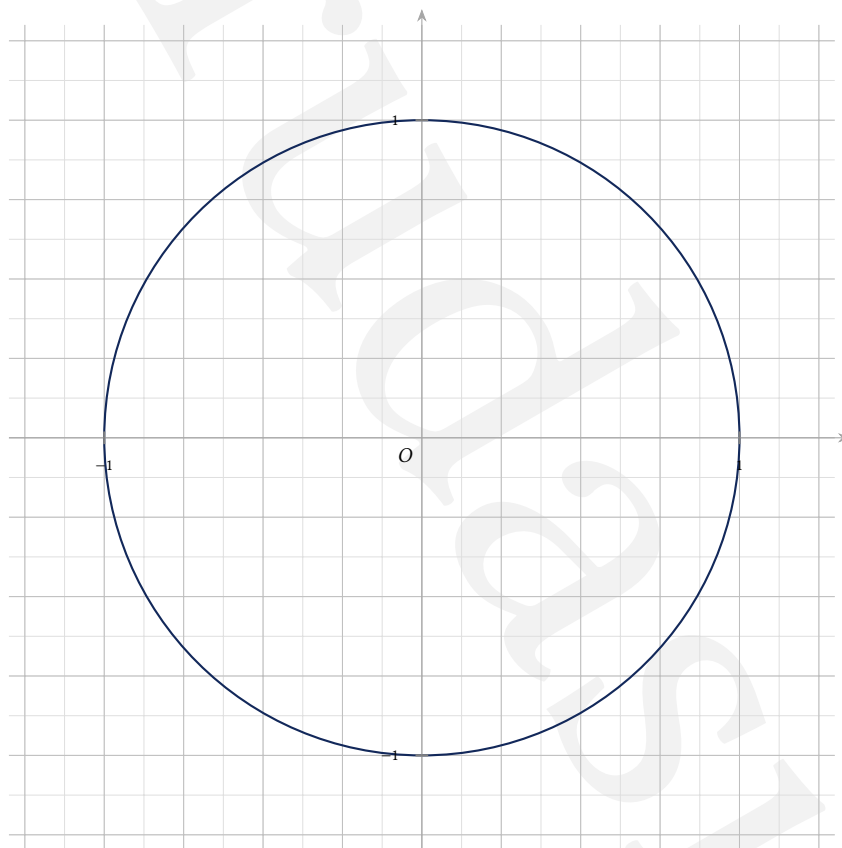
Amplitude $A = 2$, période $T = 2\pi/\omega = 2$ s. Le déphasage $\varphi = \pi/4$ décale la courbe vers la gauche de $T/8 = 0,25$ s.

Bilan

- $\cos, \sin : \mathbb{R} \rightarrow [-1; 1]$, 2π -périodiques ; \cos paire, \sin impaire.
- **Variations sur $[0; \pi]$** : $\cos \searrow$ de 1 à -1 ; $\sin \nearrow$ sur $[0; \pi/2]$ puis \searrow sur $[\pi/2; \pi]$.
- **Addition** : $\cos(a \pm b) = \cos a \cos b \mp \sin a \sin b$; $\sin(a \pm b) = \sin a \cos b \pm \cos a \sin b$.
- **Duplication** : $\cos 2a = 2 \cos^2 a - 1 = 1 - 2 \sin^2 a$; $\sin 2a = 2 \sin a \cos a$.
- **Linéarisation** : $\cos^2 a = \frac{1 + \cos 2a}{2}$, $\sin^2 a = \frac{1 - \cos 2a}{2}$.
- **Équations** : $\cos x = \cos a \Rightarrow x = \pm a + 2k\pi$; $\sin x = \sin a \Rightarrow x = a + 2k\pi$ ou $\pi - a + 2k\pi$.

Cercle trigonométrique Ch. 11 – à compléter

À toi de jouer : place les angles remarquables.

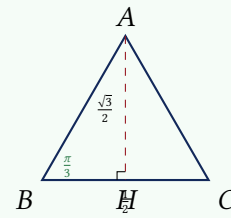


Compléments – démonstrations géométriques

Soit ABC équilatéral de côté 1. Soit H le pied de la hauteur issue de A . Alors H est milieu de $[BC]$: $BH = \frac{1}{2}$.

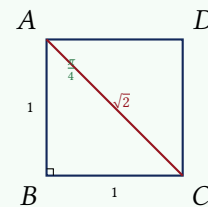
Pythagore dans ABH rectangle en H : $AH^2 = AB^2 - BH^2 = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$, donc $AH = \frac{\sqrt{3}}{2}$.

Comme l'angle $\widehat{ABH} = \frac{\pi}{3}$: $\sin \frac{\pi}{3} = \frac{AH}{AB} = \frac{\sqrt{3}}{2}$ et $\cos \frac{\pi}{3} = \frac{BH}{AB} = \frac{1}{2}$. ■



Soit $ABCD$ un carré de côté 1. La diagonale AC vérifie $AC^2 = AB^2 + BC^2 = 2$, donc $AC = \sqrt{2}$. Le triangle ABC est rectangle isocèle en B , et $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{4}$.

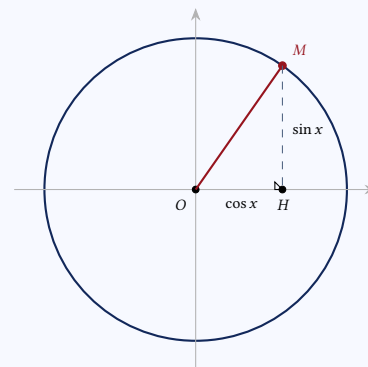
Donc $\sin \frac{\pi}{4} = \frac{BC}{AC} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$ et $\cos \frac{\pi}{4} = \frac{AB}{AC} = \frac{\sqrt{2}}{2}$. ■



$M(\cos x; \sin x)$ est sur le cercle unité. Si H est le projeté de M sur (Ox) , alors $OH = |\cos x|$ et $HM = |\sin x|$.

Le triangle OHM est rectangle en H . Pythagore donne :

$$OH^2 + HM^2 = OM^2, \quad \text{soit} \quad \cos^2 x + \sin^2 x = 1.$$



Carte mentale Ch. 11 – à compléter

À toi de jouer : recopie la carte mentale dans la grille.

