

## Second degré — Partie 1

Chapitre 1 — 1<sup>re</sup> Spé Maths

### Table des matières

Positionnement dans la formation .....	1
Activités d'introduction .....	3
Fonction polynôme du second degré .....	4
Forme canonique d'un trinôme .....	4
Variations, extremum et parabole .....	5
Synthèse à retenir .....	8

#### PROGRAMME BO — 1<sup>re</sup> Spé Maths

**Contenus :** Fonction polynôme du second degré  $f(x) = ax^2 + bx + c$  avec  $a \neq 0$ . Forme canonique  $f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$ . Variations, extremum atteint au sommet  $S(\alpha; \beta)$ . Parabole : axe de symétrie d'équation  $x = \alpha$ .

**Démonstrations :** Tout trinôme admet une forme canonique :  $\alpha = -\frac{b}{2a}$ ,  $\beta = f(\alpha) = -\frac{b^2 - 4ac}{4a}$ . Si  $a > 0$  : minimum  $\beta$  en  $\alpha$ ; si  $a < 0$  : maximum.

**Capacités :** Passer de la forme développée à la forme canonique. Lire le sommet et les variations. Tracer une parabole et identifier son axe de symétrie. Résoudre des problèmes d'optimisation simples.

Tout le cours



### Positionnement dans la formation

- Identités remarquables :  $(a + b)^2$ ,  $(a - b)^2$ ,  $(a + b)(a - b)$ .
- Fonction carré  $x \mapsto x^2$  : décroissante puis croissante, minimum en 0.
- Équation produit nul :  $A \times B = 0 \Leftrightarrow A = 0$  ou  $B = 0$ .
- Tableaux de variations et de signes.
- Fonctions de référence (carré, affine).
- Résolution graphique d'équations et inéquations.

**Trinôme****Forme canonique****Sommet de la parabole****Sens de variation****Axe de symétrie****Lien vers Ch. 3**

Fonction  $f(x) = ax^2 + bx + c$  avec  $a \neq 0$ .

$f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$ , écriture privilégiée pour étudier les variations.

Point  $S(\alpha; \beta)$ , extremum de  $f$ :  $\alpha = -\frac{b}{2a}$ ,  $\beta = f(\alpha)$ .

Selon le signe de  $a$  : sourire ( $a > 0$ ) ou frimousse triste ( $a < 0$ ).

Droite verticale d'équation  $x = \alpha$ .

Discriminant, racines, factorisation et signe du trinôme.

## Activités d'introduction

### Activité 1 – Découvrir les fonctions polynômes de degré 2 (Magnard p. 82)

**Objectif :** découvrir les fonctions polynômes de degré 2 par une approche graphique. *Durée : 30 min.*

On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = x^2 - 2x - 3$ .

1. Calculer  $f(-2)$ ,  $f(-1)$ ,  $f(0)$ ,  $f(1)$ ,  $f(2)$ ,  $f(3)$ ,  $f(4)$ .
2. Représenter graphiquement la fonction  $f$  dans un repère orthonormé (unité : 1 cm).
3. Conjecturer le sens de variation de  $f$  sur  $\mathbb{R}$ , l'extremum et son abscisse.
4. Quel est l'axe de symétrie de la courbe ?
5. Résoudre graphiquement  $f(x) = 0$  puis  $f(x) > 0$ .

#### Correction (prof)

1. On dresse le tableau :

$x$	-2	-1	0	1	2	3	4
$f(x)$	5	0	-3	-4	-3	0	5

2. On obtient une parabole tournée vers le haut, passant par les points calculés.
3. La fonction  $f$  semble strictement décroissante sur  $]-\infty; 1]$  puis strictement croissante sur  $[1; +\infty[$ . Le minimum vaut  $-4$  et est atteint en  $x = 1$ .
4. L'axe de symétrie est la droite verticale d'équation  $x = 1$ .
5. Graphiquement :  $f(x) = 0 \Leftrightarrow x = -1$  ou  $x = 3$ .  $f(x) > 0$  ssi  $x \in ]-\infty; -1[ \cup ]3; +\infty[$ .

### Activité 2 – La méthode d'Al-Khwarizmi (Magnard p. 82)

**Objectif :** utiliser la méthode historique d'Al-Khwarizmi (IX<sup>e</sup> siècle) pour résoudre une équation du second degré. *Durée : 30 min.*

On souhaite résoudre l'équation  $x^2 + 10x = 39$  (avec  $x > 0$ ).

1. On considère un carré  $ABCD$  de côté  $x$  et deux rectangles  $BEFC$  et  $DCGH$  de côtés 5 et  $x$ . On complète la figure par le carré  $CFIG$  pour obtenir le grand carré  $AEIH$ .
  - a) Calculer Aire( $ABCD$ ). b) Calculer Aire( $BEFC$ ) et Aire( $DCGH$ ).
  - c) Exprimer Aire( $AEIH$ ) de deux façons : en fonction de  $x+5$ , et comme somme des aires des morceaux.
  - d) En déduire que  $x^2 + 10x = (x+5)^2 - 25$ .
  - e) Résoudre alors l'équation  $x^2 + 10x = 39$ .
2. Appliquer la même méthode pour résoudre l'équation  $2x^2 + 10x = 48$  (avec  $x > 0$ ).

#### Correction (prof)

- 1.a) Aire( $ABCD$ ) =  $x^2$ . b) Aire( $BEFC$ ) = Aire( $DCGH$ ) =  $5x$ .
  - c) D'une part Aire( $AEIH$ ) =  $(x+5)^2$ . D'autre part, Aire( $AEIH$ ) =  $x^2 + 5x + 5x + 5^2 = x^2 + 10x + 25$ .
  - d) Donc  $(x+5)^2 = x^2 + 10x + 25$ , soit  $x^2 + 10x = (x+5)^2 - 25$ .
  - e) L'équation devient  $(x+5)^2 - 25 = 39 \Leftrightarrow (x+5)^2 = 64 \Leftrightarrow x+5 = 8$  ou  $x+5 = -8$ , soit  $x = 3$  ou  $x = -13$ . Comme  $x > 0$ , on a  $x = 3$ .
2. On commence par diviser par 2 :  $x^2 + 5x = 24$ . On construit un carré de côté  $x$  et deux rectangles de côtés  $\frac{5}{2}$  et  $x$ , complétés par un carré de côté  $\frac{5}{2}$ . On obtient  $(x + \frac{5}{2})^2 = x^2 + 5x + 6,25$ . Donc  $x^2 + 5x = 24 \Leftrightarrow (x + 2,5)^2 = 30,25 \Leftrightarrow x + 2,5 = 5,5$  ou  $-5,5$ , soit  $x = 3$  ou  $x = -8$ . Comme  $x > 0$ ,  $x = 3$ .

## 1 Fonction polynôme du second degré

On appelle **fonction polynôme du second degré** (ou **trinôme**) toute fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par une expression de la forme :

$$f(x) = ax^2 + bx + c \quad \text{où } a, b, c \in \mathbb{R} \text{ et } a \neq 0.$$

Les nombres  $a, b, c$  s'appellent les **coefficients** du trinôme.



Définition – Fonction polynôme du second degré

La condition  $a \neq 0$  est essentielle : si  $a = 0$ , on obtient  $f(x) = bx + c$  qui est une fonction affine (degré 1).

### Exemples et contre-exemples (Monka)

**Sont des trinômes :**

- $f(x) = 3x^2 - 7x + 3$  (avec  $a = 3, b = -7, c = 3$ ).
- $g(x) = \frac{1}{2}x^2 - 5x + \frac{3}{5}$ .
- $h(x) = 4 - 2x^2$  (avec  $a = -2, b = 0, c = 4$ ).
- $k(x) = (x - 4)(5 - 2x) = -2x^2 + 13x - 20$  (à développer).

**Ne sont pas des trinômes :**

- $m(x) = 5x - 3$  (degré 1, fonction affine).
- $n(x) = 5x^4 - 7x^3 + 3x - 8$  (degré 4).

## 2 Forme canonique d'un trinôme

Toute fonction polynôme  $f$  du second degré,  $f(x) = ax^2 + bx + c$  avec  $a \neq 0$ , peut s'écrire sous la forme :

$$f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$$

appelée **forme canonique** de  $f$ , avec :

$$\alpha = -\frac{b}{2a} \quad \text{et} \quad \beta = f(\alpha) = -\frac{b^2 - 4ac}{4a}.$$



Théorème – Forme canonique

**Démonstration (à connaître)**

Comme  $a \neq 0$ , on factorise par  $a$  :

$$\begin{aligned} f(x) &= ax^2 + bx + c = a\left(x^2 + \frac{b}{a}x\right) + c \\ &= a\left[x^2 + \frac{b}{a}x + \left(\frac{b}{2a}\right)^2 - \left(\frac{b}{2a}\right)^2\right] + c \\ &= a\left[\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2}{4a^2}\right] + c \\ &= a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2}{4a} + c \\ &= a\left(x - \underbrace{\left(-\frac{b}{2a}\right)}_{\alpha}\right)^2 + \underbrace{\frac{4ac - b^2}{4a}}_{\beta}. \end{aligned}$$

On a donc bien  $f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$  avec  $\alpha = -\frac{b}{2a}$  et  $\beta = -\frac{b^2 - 4ac}{4a}$ . ■

**Méthode – Déterminer la forme canonique (Monka)**

Soit  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = 2x^2 - 20x + 10$ . Écrire  $f$  sous sa forme canonique.

**Méthode 1 – Par complétion du carré :**

$$\begin{aligned} f(x) &= 2x^2 - 20x + 10 = 2[x^2 - 10x] + 10 \\ &= 2[x^2 - 10x + 25 - 25] + 10 \quad (\text{car } x^2 - 10x \text{ est le début de } (x - 5)^2) \\ &= 2[(x - 5)^2 - 25] + 10 \\ &= 2(x - 5)^2 - 50 + 10 \\ &= 2(x - 5)^2 - 40. \end{aligned}$$

**Méthode 2 – Par formules directes :**  $\alpha = -\frac{b}{2a} = -\frac{-20}{2 \times 2} = 5$ ;  $\beta = f(\alpha) = f(5) = 2 \times 25 - 100 + 10 = -40$ .

Conclusion :  $f(x) = 2(x - 5)^2 - 40$  est la forme canonique de  $f$ .

**3 Variations, extremum et parabole****1) Sens de variation**

Soit  $f(x) = ax^2 + bx + c$  un trinôme et  $\alpha = -\frac{b}{2a}$ .

- Si  $a > 0$  :  $f$  est strictement **décroissante** sur  $] -\infty ; \alpha ]$  puis strictement **croissante** sur  $[\alpha ; +\infty[$  (forme « sourire »).
- Si  $a < 0$  :  $f$  est strictement **croissante** sur  $] -\infty ; \alpha ]$  puis strictement **décroissante** sur  $[\alpha ; +\infty[$  (forme « frimousse triste »).



Propriété – Sens de variation

Cas  $a > 0$  (sourire)

$x$	$-\infty$	$\alpha$	$+\infty$
$f(x)$	$+\infty$	$\beta$	$+\infty$

Minimum  $\beta$  atteint en  $\alpha$ .Cas  $a < 0$  (frimousse triste)

$x$	$-\infty$	$\alpha$	$+\infty$
$f(x)$	$-\infty$	$\beta$	$-\infty$

Maximum  $\beta$  atteint en  $\alpha$ .

## 2) Extremum

## Exemple introductif (Monka)

Soit  $f(x) = 2(x - 1)^2 + 3$ .On a  $2(x - 1)^2 \geq 0$ , donc  $2(x - 1)^2 + 3 \geq 3$ , soit  $f(x) \geq 3$ .Or  $f(1) = 2 \times 0 + 3 = 3$ , donc pour tout  $x$ ,  $f(x) \geq f(1)$ . $f$  admet donc un **minimum** en 1, et ce minimum vaut 3.Soit  $f$  un trinôme sous forme canonique  $f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$  avec  $a \neq 0$ .– Si  $a > 0$  :  $f$  admet un **minimum** en  $x = \alpha$ , égal à  $\beta$ .– Si  $a < 0$  :  $f$  admet un **maximum** en  $x = \alpha$ , égal à  $\beta$ .**Formules** :  $\alpha = -\frac{b}{2a}$  et  $\beta = f(\alpha)$ .

Propriété – Extremum d'un trinôme

## 3) Parabole

La représentation graphique d'un trinôme  $f$  s'appelle une **parabole**.Le point  $S(\alpha; \beta)$  s'appelle le **sommet** de la parabole : il correspond à l'extremum de  $f$ .La parabole admet pour **axe de symétrie** la droite verticale d'équation  $x = \alpha$ .

Définition – Parabole, sommet, axe de symétrie

## Méthode – Caractéristiques d'une parabole (Monka)

Soit  $f(x) = 2x^2 - 12x + 1$ . Déterminer le sommet  $S$  de la parabole et son axe de symétrie.• Coordonnées du sommet :  $\alpha = -\frac{b}{2a} = -\frac{-12}{4} = 3$ ;  $\beta = f(3) = 2 \times 9 - 12 \times 3 + 1 = 18 - 36 + 1 = -17$ .• Donc  $S(3; -17)$ .• Comme  $a = 2 > 0$ , ce sommet correspond à un **minimum** (parabole sourire).• Axe de symétrie : droite d'équation  $x = 3$ .

**Méthode – Tracer une parabole (Monka)**

Représenter graphiquement  $f(x) = -x^2 + 4x$ .

**Étape 1 :** Forme canonique :  $f(x) = -(x^2 - 4x) = -(x^2 - 4x + 4 - 4) = -(x - 2)^2 + 4$ .

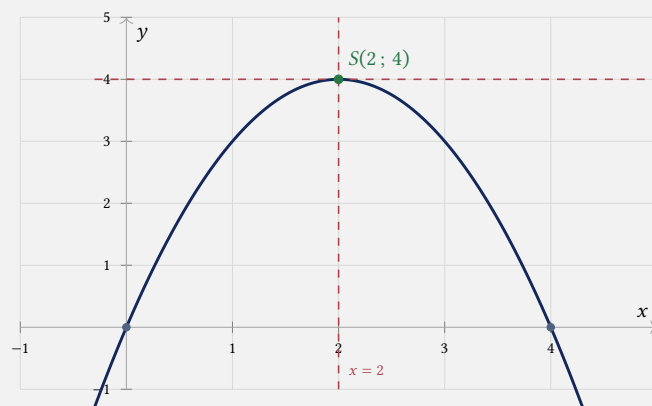
Donc  $\alpha = 2$ ,  $\beta = 4$ ,  $a = -1 < 0$  :  $f$  admet un maximum  $\beta = 4$  en  $\alpha = 2$ .

**Étape 2 :** Tableau de variations :

$x$	$-\infty$	2	$+\infty$
$f(x)$	$-\infty$	4	$-\infty$

**Étape 3 :** Quelques points :  $f(0) = 0$ ,  $f(1) = -1 + 4 = 3$ ,  $f(2) = 4$  (sommet),  $f(3) = -9 + 12 = 3$  (par symétrie),  $f(4) = 0$  (par symétrie).

**Étape 4 :** Tracé final.

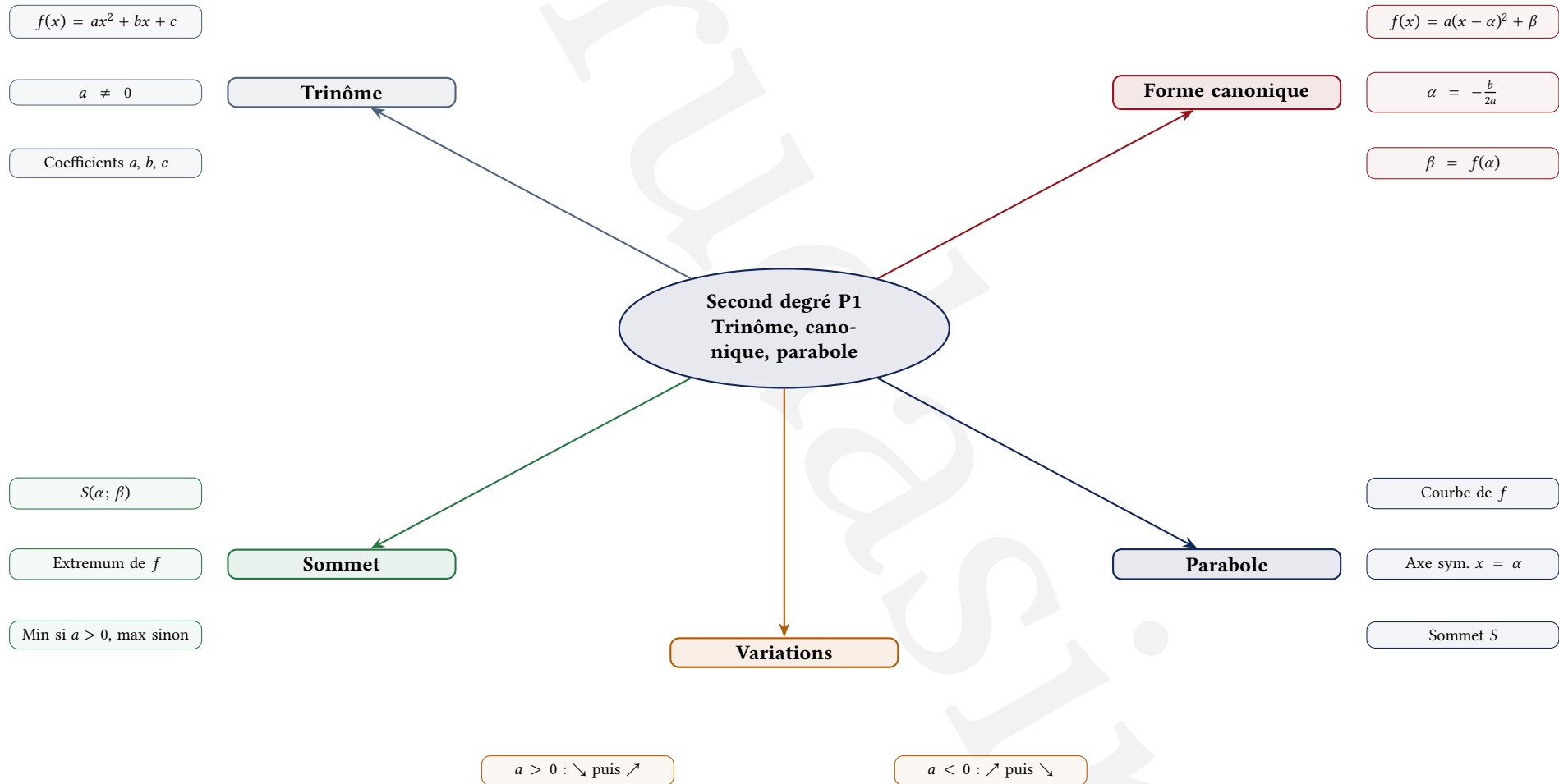


Parabole « frimousse triste » ( $a < 0$ ), sommet  $S(2; 4)$ , axe de symétrie  $x = 2$ , racines 0 et 4.

**Synthèse à retenir****1. Trinôme** $f(x) = ax^2 + bx + c$  avec  $a \neq 0$ ; coefficients  $a, b, c$ .**2. Forme canonique** $f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$  avec  $\alpha = -\frac{b}{2a}$ ,  $\beta = f(\alpha)$ .**3. Sommet** $S(\alpha; \beta)$  : extremum de  $f$  et axe de symétrie  $x = \alpha$ .**4. Variations**Selon le signe de  $a$  : sourire ( $a > 0$ , min) ou triste ( $a < 0$ , max).**5. Parabole**Courbe de  $f$ , symétrique par rapport à la droite  $x = \alpha$ .

# Carte mentale – Chapitre 1 – Second degré P1

Les 5 piliers à maîtriser avant le DS.



*Au Ch. 3, on étudiera  $\Delta$ , racines et factorisation.*